

GARBEACH VOLLEY

5[^] californian beach volley

Regolamento della manifestazione

Lo spirito del Torneo impone un gioco all'insegna dell'amicizia e della sana competizione; tutte le partite, pertanto, dovranno essere ispirate al principio del *fair play*, gli atleti dovranno accettare le decisioni degli arbitri e mantenere un comportamento rispettoso nei confronti di tutti i partecipanti.

Partecipazione

1. Le squadre che si confronteranno dovranno essere composte da 2 atleti in campo, di qualunque livello, per squadra. È obbligatoria la presenza in squadra di almeno una donna. Non vi sono riserve.
2. Hanno diritto a partecipare al torneo i ragazzi e le ragazze aventi minimo 16 anni.
3. È prevista una quota di iscrizione di € 35 a squadra.
4. Gli atleti iscritti in una squadra non potranno far parte di altre squadre.
5. La squadra che intenda partecipare dovrà presentare richiesta di iscrizione, redatta sulla base del modulo scaricabile dal sito **www.asdupn.it**. Ogni atleta dovrà firmare apposito modulo per sollevare da ogni responsabilità gli organizzatori, nel caso di atleta minorenni dovrà firmare chi ne esercita la potestà. I moduli di iscrizione possono essere consegnati la sera (tranne la domenica), **da sabato 15 giugno ed entro sabato 6 luglio** presso il Bar dell'Oratorio di Garbatola.
6. Il torneo si svolgerà **dal 13 al 28 luglio**.

Formula del torneo

1. La formula del torneo prevede una fase di qualificazione con gironi composti da quattro/cinque squadre. Le prime due squadre classificate per ogni girone parteciperanno alla fase ad eliminazione diretta.
2. La partita è vinta dalla squadra che si aggiudica 2 set. In caso di parità 1-1 il set decisivo (terzo) è giocato a 15 punti con la differenza di 2 punti.
3. Gli arbitraggi saranno effettuati da arbitri messi a disposizione dall'organizzazione ed eventualmente, a rotazione, dagli stessi atleti partecipanti secondo i bisogni e le necessità che si presenteranno durante il torneo.
4. Gli organizzatori, a loro insindacabile giudizio, potranno apportare modifiche al programma di gara (es.: far giocare gli incontri ai 15 punti con limite massimo

- 17), nel caso avverse condizioni meteorologiche (o altri eventi esterni) causino consistenti ritardi nella programmazione delle gare.
5. Nel caso in cui il comitato organizzatore dovrà rinviare partite per agenti atmosferici o per causa maggiore, i nuovi orari non potranno essere in alcun modo modificabili.
 6. Per gli orari delle partite farà fede il calendario stilato dal comitato organizzatore. Durante il torneo il comitato organizzatore accetterà lo spostamento di partite a condizione che la squadra richiedente garantisca il regolare svolgimento delle gare contattando direttamente le altre squadre interessate allo spostamento.

Principali regole di gioco

È valido il regolamento della pallavolo con le seguenti modifiche:

- è proibito toccare la rete e le antenne;
- il primo tocco dopo il muro può essere eseguito da qualsiasi giocatore, incluso colui che ha toccato la palla a muro;
- il tocco del muro viene considerato come tocco di squadra. La squadra a muro avrà a disposizione soltanto due tocchi dopo il contatto del muro;
- dei tocchi consecutivi (rapidi e continui) possono essere effettuati da parte di uno o due giocatori a muro, a condizione che si susseguano nel corso della medesima azione; tali tocchi sono considerati come un unico tocco;
- ogni squadra ha diritto ad un massimo di 1 tempo di riposo per set;
- l'intervallo tra i set ha la durata di 1 minuto;
- falli:
 - un giocatore penetra nello spazio e nel campo avversari interferendo con il gioco;
 - un giocatore completa un attacco piazzando la palla con un "pallonetto", dirigendo la palla con le dita;
 - un giocatore completa un attacco con un "palleggio" la cui traiettoria non è perpendicolare all'asse delle spalle, ad eccezione dell'"alzata", al proprio compagno;

Altre regole del torneo:

1. Non esistono giocatori di prima o seconda linea.
2. Non sarà consentito ad una squadra iniziare o proseguire un incontro avendo un numero inferiore di due atleti in campo. Nell'impossibilità di proseguire la partita, questa sarà sospesa e decretata la vittoria della squadra avversaria con il punteggio di 0-21. Le squadre, chiamate a disputare gli incontri, che si dovessero presentare al campo da gioco con ritardi superiori ai 15 minuti, rispetto ai tempi indicati nei prospetti di gara, saranno dichiarate perdenti con il punteggio di 0-21.

Campo da gioco

1. Il campo da gioco è situato presso l'**Oratorio di Garbatola, frazione di Nerviano, in via Gorizia 3.**
2. Il terreno da gioco ha dimensioni di 7 m x 14 m.
3. La rete ha un'altezza di 2,24 m.